

## Csupor Levente : A bolygójárás

EZ a játék, arról szól, hogy különböző bolygókról össze kell szedj, egy-egy érmét. „W”, „A”, „S”, „D”-vel lehet mozogni, mindegyik bolygónak megvan a saját tulajdonsága. Öt féle bolygó van, az első a Hold. A Holdon van egy nagy barlang, ahol az érme rejtőzik. Után jön egy jég-bolygó, melyen ahhoz, hogy elérd az érmét, fel kell mászni a tetejére. Ezután gázbolygó következik, ezen, a látási viszonyok nehezítik az érme megtalálását. A következő az ürlények bolygója, ahol az ürlények nincsenek otthon. Ezen a bolygón talán a legkönnyebb megszerezni az érmét, mivel csak arra kell figyelni, hogy időben odaéj. Az utolsó pálya a trópusi bolygó. itt több dologra is kell figyelni, például, hogy ne ess bele a vízbe, vagy, hogy ne fordulj fel a hegymászásnál, de még arra is, hogy az érmét összegyűjtsd. Hogyha a trópusi bolygón is összegyűjtötted az érmét, akkor befejezted a játékot.

Azért ezt a projektet terveztem, mert szeretem az autós játékokat, az egymást követő pályák a bolygókat jelképezik. A gáz, a jég és a Hold, valódi bolygók, a trópusi és az ürlények bolygója pedig a fantázia szüleménye.

Köszönöm a figyelmet!