

## DiÁgi macskák NoLiza csapata

Mi Scratch-ben programoztunk, és kétféleképpen képzeltük el a marsi kolonizáció lehetőségét.

### 1. Az EMBER tudjon alkalmazkoni a marsi élethez.

Ezt úgy képzeltük, hogy az orvostudomány már ma is nagyon fejlett, nagyon sokat tudunk a DNSről, GÉNekről, így olyan, a földön is megtalálható élőlényeket kerestünk, amiknek vannak olyan tulajdonságaik, amik a marsi körülményekhez is egész jól tudnának alkalmazkodni. Génterápiákkal, génmutációval pedig az embereket felkészítenénk a marsi életre. Így sokkal kevésbé kellene a Mars bolygót megváltoztatni, kevesebb erőforrást kellene feljuttatni. Ezt a rövid animációnkban mutatjuk be.



### 2. A MARS bolygó megváltoztatása az ember számára.

Itt egy számítógépes játékot készítettünk, ahol a Marsot kell olyan anyagokkal ellátni, hogy az emberi életre alkalmas legyen. De mi a helyzet a KÁVÉVAL? Ebben a rövid kis játékunkban ez is kiderül 😊



Köszönjük:

Dia és Ági