

Space Challenge 2024

A project készítője: Gyöpös Péter

A projektben egy űrállomás látható, amely az Unreal Engine játékmotorral készült.

Az egyik kérdés, amire a projekt válaszol, hogy hogyan lehetne megoldható, hogy gyorsabban eltljen az űrutazás ideje. Ahogy az a videóban is látható, az űrállomáson dolgozóknak lenne egy külön szoba, amiben egy kis ideig úgy tehetnének, hogy újra a Földön vannak.

Egy másik kérdés amire még választ adtam a projektben, hogy hogyan lehetne tartható a kapcsolat űrkolóniák között. Az állomás dolgozói szerverszámítógépek segítségével érhetnék el azt, hogy a kommunikáció minden állomással stabil maradjon.

A projekthez tartozó videó linkje: <https://youtu.be/ZMKNywZzDG8>